

Utdrag ur larmlagen

Larminnehavarens åligganden

6§ En larminnehavare är skyldig att iaktta vad som skäligen bör ankomma på honom för att motverka att anläggningen genom obefogat larm försäkrat onödigt arbete för polisen. I detta hänseende åligger det honom särskilt att ombesörja den skötsel och tillsyn av larmanläggningen som behövs samt att se till att personer som kan komma i kontakt med den inte av misstag utlöser larmet.

Obefogat larm

7§ Vid bedömningen av om uttryckning skall göras eller annan åtgärd skall vidtas med anledning av ett larm bör polismyndigheten, om åtgärden skulle leda till att andra uppgifter eftersätts, beakta om anläggningen tidigare i stor omfattning har föranlett onödiga insatser från polisens sida.

8§ Har en polisutryckning med anledning av ett larm skett och kan det antas att larmet har utlösats av misstag eller att det har orsakats av andra brister i fråga om anläggningens skötsel eller utrustning, får polismyndigheten förelägga larminnehavaren att vidta åtgärder för att förebygga ett upprepande. Föranleder larm från anläggningen polisutryckning efter det att ett föreläggande enligt första stycket har utfärdats och har inte larminnehavaren dessförinnan visat att han har fullgjort vad som förelagts honom, skall han betala kostnaden för utryckning, om det inte är uppenbart oskäligt. Fråga om sådan ersättningsskyldighet provas av polismyndigheten.

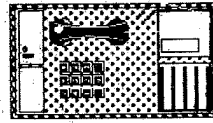
Är i sådana fall som avses i första eller andra stycket larmanläggningen ansluten till larmmottagare hos polisen, kan polismyndigheten enligt närmare föreskrifter som regeringen meddelar, besluta att anläggningen inte längre skall få vara ansluten.

HANDHAVANDEMANUAL FÖR CENTRALAPPARAT

DS7400

med Manöverpanel DS7447

Larmanläggningen
är installerad av:



AKTIVERING AV LARM (TILL)

Den gröna status lampan måste lysa fast och det skall stå "KLAR ATT LARMA XXXX" i displayen.

- * För att aktivera samtliga områden följ instruktion A
- * För att aktivera områdesvis följ instruktion B
- * Om det inte gör det och det står exempelvis: "EJ KLAR Omr X" följ instruktion C

A

Tryck kod följt av Till

"Allt larmat Omr. XXXX" (Röd tillampa tänds)

B

1. Tryck kod följt av # för att komma in i "Omr. 1" (för att komma in i nästa område tryck # # igen o.s.v.)

"Omr. 1" XXXXXXXX

KLAR ATT LARMA XXXXXXXX

"Allt larmat Utpassering nu" (Röd tillampa blinkar och går över till fast sken när utgångsfördröjningen är slut)

"ALLT LARMAT" XXXXXXXX

2. För att aktivera "Omr. 1" tryck Till

C

1. Tryck kod följt av # för att komma in i "Omr. 1" (för att komma in i nästa område tryck # # igen.)

"EJ KLAR 001" XXXXXXXX

2. Kontrollera ex: Dörrar och fönster är stängda

"EJ KLAR 001" XXXXXXXX

3. Om du ej får "KLAR ATT LARMA" förbikoppla sektionen enligt följande

"EJ KLAR 001" XXXXXXXX

"FBK" "KLAR ATT LARMA" (Nu blinkar statuslampan)

"Delvis till Utpassering nu" (Röd tillampa blinkar och går över till fast sken när utgångsfördröjningen är slut)

"Delvis till" XXXXXXXX

4. Tryck FBK 001 för att förbikoppla sektionen. Du hör ett "beep" om sektionen förbikopplas

5. För att aktivera "Omr. 1" tryck Till

INDIKERINGAR PÅ MANÖVERENHETEN

DIOD	SLÄCKT	BLINKANDE	FAST
TILL (RÖD)	Alla områden är avaktiverade.	Ett eller flera områden är aktiverade, eller ett larm har löst ut.	Alla områden är aktiverade och inga larm har löst ut.
STATUS (GRÖN)	Ej klar att larma	En eller flera sektioner är förbikopplade	Alla områden är klara att aktiveras
SPÄNNING (grön)	Systemet är helt spänningslöst AC /DC	Något är fel se display för felmeddelande (se sid 3)	Normal funktion

FELINDIKERINGAR

OM NÅGOT FEL UPPSTÅR KOMMER SPÄNNINGSLAMPAN ATT BLINKA OCH ETT FELMEDDELANDE SYNS I DISPLAYEN.

FELET KAN VARA ETT ELLER FLERA AV FÖLJANDE:

1. AC FEL: Nätspänningen är borta och systemet drivs av batteribackupen.
2. Batteri FEL: Vänta i två timmar om det varit AC spänningsfel och ange sedan # 80, eller kortslutits.
3. Uppringare FEL 1: Sändaren har inte lyckats sända en rapport.
4. System FEL: Fel i centralens eller extrakortens kretsar . De visas enligt följande.
5. MAP FEL: En av manöverheterna fungerar ej.
6. MUX FEL: Multiplexbussen är defekt

- 01 = RAM FEL
 02 = ROM FEL
 03 = EEPROM FEL
 04 = JORD FEL
 20 = Centralen har tappat kontakt med DS7488

ÅTGÄRD	ANGE KOD OCH :
Läs av fel i display, status blinkar	# 8 7
Återställning	# 8 7 *

LÄSA AV HISTORIK

Du kan läsa av de 200 sista händelsema, en händelse kan t.ex. vara en avaktivering eller ett utlöst larm.

1. Tryck kod följt av # # för att komma in i "Omr. 1" (för att komma in i nästa område tryck # # igen o.s.v.)
2. För att läsa av "Omr. 1" tryck kod # 89 Nu visas händelser med År, Månad, Dag, Datum och Tid.
3. Tryck # för att bläddra bakåt i tiden
4. Tryck * för att gå ur funktionen

AVAKTIVERING AV LARM (FRÅN)

Vid avaktivering kommer samtliga områden som du har behörighet till att avaktiveras. När dörren öppnas hörs ett "beep" i manöverenheten

1. Tryck kod följt av Från "Allt larmat Omr. XXXX"
Röd tillampa slocknar (blinkar om du har begränsad behörighet.)

AVAKTIVERING VID DELVIS AKTIVERAT LARM (Områdesvis avaktivering)

1. Tryck kod följt av # # för att komma in i "Omr. 1" (för att komma in i nästa område tryck # # igen o.s.v.) "Allt larmat Omr. X"
2. För att avaktivera "Omr. 1" tryck kod och Från Röd tillampa slocknar

AVAKTIVERING OCH ÅTERSTÄLLNING Efter utlöst larm

1. Tryck kod och Från LARM XXX
"TILL" lampan slocknar och summern för ingångsfördröjning tystnar. Sirener som ljuder kommer att tystna.
2. Återställ detektorer med larmminne EJ KLAR XXX
3. Kontrollera vilken detektor som larmat.
4. Återställ genom att trycka KLART ATT LARMA
.....
.....

PERSONLIGA KODER

När man programmerar personliga koder kan det vara bra att veta följande:

- * Kod: är det man anger vid tillslag och andra funktioner.
- * Personnummer: Det är det nummer på person som har en viss kod.
- * Behörighet: Det är vilka funktioner personen med en viss kod skall kunna utföra.

DS7400 har 60 olika användarkoder och de är 4 siffror långa. Det går inte att ge två personnummer samma kod.

Personnummer 01 är **Master kod** och skall ha behörighet 0. Den användarkoden kan ta bort och lägga till andra koder. Person 01 är fabrikslevererad som 1 2 3 4 . Denna koden skall alltid ändras. En kod skall aldrig programmeras med vanliga följder så som 1234 , 1111 , 2468.

Radera en kod: För att radera en kod ange masterkoden följt av # + 0 + 0 koden som skall annulleras + #.

Användare 001 kan ej raderas så här.

För att gå ur programmeringsläge tryck *

ATT ÄNDRA EN KOD	ANGE	OM MOTTAGEN TEXT I DISPLAY
# 1. Ange masterkod	1 2 3 4 # 0	" 0 ANVÄNDARE ÄNDRAD "
# 2. Tryck 0	0	" TRYCK PERS. NUMMER " (001..0XX)
# 3. Tryck	0 0 1 - 0 6 0	" ANGE BEHÖRIGHET "
# 4. Tryck behörighet	0 - 6	" ANGE OMRÅDE ELLER # FÖR
# 5. Tryck de områden	1, 2, 3, och eller 4 och #	" ange nästa område följt av # "
# 6. Tryck kod	4 siffror	" ANGE KOD "
# 7. tryck kod igen och	KOD #	Godkänn kod avsluta med # ett lång

BEHÖRIGHETSNIVÅER

- 0 = Master kod: Kan sköta alla funktioner ändra koder lägga till och ta bort.
- Användarkod 1 måste vara master. En eller flera koder kan vara master.
- 1 = Obegränsad kod: Kan sköta alla funktioner (Ej koder)
- 2 = Generell kod: Kan förbikoppla, Aktivera, avaktivera.
- 3 = Endast aktivera: Kan endast aktivera med # 1 .
- 4 = Tillfällig kod: Fungerar endast under en viss tid. Kan aktivera , avaktivera.
- 5 = Hot kod: När anläggningen avaktiveras med denna kod kommer ett tyst nödlarm att skickas. Inga andra indikeringar visas.
- 6 = Access kod: När denna kod anges kommer den utgång som är programmerad för denna funktion att aktiveras i 10 sek. (Fungera i aktiverat och avaktiverat läge)
- 7 = Vaktarkod

ÄNDRA DATUM OCH TID FÖR TILLFÄLLIGA KODER

STEG FÖR ATT ÄNDRA DATUM	TRYCK	OM OK VISAR DISPLAY:
1. Tryck master kod program.läge.	1 2 3 4 # 0 Master kod	" 0 ändra användare " " 2 ändra datum "
2. Tryck 2	2	" Tryck månad " (01 - 12)
3. Tryck månad	01 - 12 (01 = Jan / 12 = Dec)	" Tryck dag " (01 - 31)
4. Tryck dag	01 - 31	" Tryck år " (XX) avsluta med #
5. Tryck år	De två sista siffrorna i året	" Månad, Dag, År "

STEG FÖR ATT ÄNDRA DATUM TILLFÄLLIG KOD	TRYCK	OM OK VISAR DISPLAY:
1. Tryck master kod program.läge.	1 2 3 4 # 0 Master kod	" 0 ändra användare " " 2 ändra datum " " 3 ändra datum för tillfällig kod "
2. Tryck 3	3	" Tryck månad "
3. Tryck månad	01 - 12 (01 = Jan / 12 = Dec)	" Tryck dag " (01 - 31)
4. Tryck dag koden försvarer vid midnatt	01 - 31	" Tryck år " (XX) avsluta med #
5. Tryck år	De två sista siffrorna i året följt av #	" Månad, Dag, År "

STEG FÖR ATT ÄNDRA TID	TRYCK	OM OK VISAR DISPLAY:
1. Tryck master kod program.läge.	1 2 3 4 # 0 Master kod	"0 ändra anv. " "2 ändra dat" "3 ändra datum tillfällig kod" "6 ändra tid"
2. Tryck 6	6	" Tryck månad "
3. Tryck dag	1 - 7 (1 = söndag / 7 = lördag)	" Tryck tid " (01 - 31)
4. Tryck tid (h , min)	0100 - 1259	" Tryck AM / PM " (4/6) avsluta med #
5. Tryck AM eller PM	4# eller 6# (4 = AM 6 = PM)	" Dag - tid "